Práctica Ficheros

En esta práctica modificará la práctica 7 de la siguiente forma.

1. Utilizaremos una nueva estructura mejorada para representar al alumno

struct Alumno{

string nombre, apellido1, apellido2;

string dni;

int edad;

float nota;

};

en la que guardaremos nuevos datos sobre el.

1. La base de datos será almacenada en un fichero.

El nuevo programa recibirá por línea de comandos la ruta al fichero que contiene la BD de alumnos. La primera vez, el fichero no existirá, pero si el fichero existe, el programa cargará desde el mismo los datos de los alumnos. Para ello, implemente la función:

*int lee(string fich, Alumno alumnos[],int vsize);*

*Esta función recibe como primer parámetro la ruta al fichero, y como segundo el vector de alumnos y su tamaño máximo. La función abre el fichero y rellena el vector con los alumnos que hay en el fichero. La función devuelve el número de alumnos leídos del fichero. Si el fichero no existe la función devuelve -1.*

Además, deberá crear la función para escribir a fichero la BD de alumnos

bool guarda(string fich, Alumno alumnos[], int nal);

Esta función abre la ruta fich para escritura y guarda en él los alumnos del vector pasado. Es importante indicar que nal solo indica el número de alumnos realmente válidos del vector. La función retorna true si todo ha ido correctamente y false si hubo algún fallo.

Nuestro programa, deberá guardar todos los datos a fichero cada vez que el programa finaliza. De esta manera, antes de cerrar se guardan a fichero la BD.